## Restricciones

Para las restricciones que presenta el desarrollo de CLUE Do you fear death? se dividirán con respecto al sector que restringe, lo cual lo listamos a continuación:

* Generales:
  + No se cuenta con presupuesto para el desarrollo del sistema, debido a esto el sistema se realizara en base a los conocimientos adquiridos y la investigación que se obtenga durante el desarrollo del mismo.
* Cliente:
  + El desarrollo del sistema debe ser de acuerdo a las especificaciones pactadas por el cliente tales como:
    - Fecha limite de entrega 30 de Noviembre del 2012
    - El desarrollo del sistema debe estar completamente basado en las reglas pactadas por el cliente.
* Sistema Operativo:
  + El sistema operativo principal para el desarrollo del sistema es Windows 7 de Microsoft el cual es el que provee los computadores donde se realice la presentación.
* Arquitectura del sistema:
  + El sistema debe estar basado en una arquitectura cliente/servidor donde el servidor tenga las mismas cualidades del sistema cliente.
* Lenguajes de Programación:
  + El sistema CLUE Do you fear death? estará desarrollado en un lenguaje de programación orientado a objetos el cual permite una mejor abstracción del entorno de juego
  + Los lenguajes a utilizar son C# (Sharp), .net y JavaScript.
* Interfaz de Usuario:
  + La interfaz será agradable para el usuario final.
  + La interfaz poseerá ayuda al usuario en cualquier momento del juego.
  + El idioma predeterminado para el juego será español (Colombia).
  + Para interactuar con la interfaz mínimo se debe contar con los dispositivos de hardware mouse y teclado.
* Persistencia de Datos:
  + El sistema tendrá la facilidad de guardar datos relevantes del sistema, el cual permitirá que estos datos se carguen cuando se inicie de nuevo el sistema.
* Legales:
  + El desarrollo del sistema no incurrirá en gastos de licencias de software de ningún tipo, el cual solo utilizara Software con licencias GNU o versiones gratis de programas específicos.
  + Toda consulta utilizada en el desarrollo, control y manejo del sistema será debidamente referenciado por el estándar IEEE2006.
* Tema del Juego:
  + El Juego CLUE Do you fear Death? utilizara personajes y escenarios relacionados con la obra cinematográfica Piratas del Caribe de Walt Disney Pictures.

## Suposiciones y dependencias

Para el desarrollo del sistema se cuenta con una serie de suposiciones que permitirán conocer cual es el entorno específico en el que el sistema se adaptara y ejecutara correctamente. Lo cual los listamos a continuación:

* Suponemos que para el desarrollo del sistema la configuración de los computadores donde se ejecutara el sistema no cambiaran hasta el día 30 de noviembre.
  + PC Windows 7 Enterprise Service Pack 1 – 32Bits
  + Procesador Intel Core i5-2400 – 3.10GHz
  + Memoria RAM 4GB
* Los requerimientos funcionales y no funcionales del software no cambiaran en el transcurso del desarrollo del mismo.
* Los recursos del laboratorio de bases de datos ubicado en la facultad de ingeniería, son aptos para la implantación del producto de software.
* El cliente estará disponible en las horas pactadas para el levantamiento de requerimientos.
* El cliente aceptara los requerimientos no mas allá de la cuarta iteración del ciclo de vida (ver Espiral Ciclo de Vida).
* El cliente una vez determinados los requerimientos finales no podrá adicionar y/o solicitar cambios de requerimientos.